

Novas Diretrizes e Interpretações atualizadas sobre as Regras do Jogo da IHF

Edição: 1 de julho de 2018

A PRC, em colaboração com os especialistas em regras da IHF, discutiu vários temas diferentes em relação às interpretações das regras e concordaram em publicar uma nova versão das Diretrizes e Interpretações com a intenção de esclarecer as decisões corretas em determinadas situações.

Existem algumas novas diretrizes e algumas versões atualizadas das diretrizes anteriores da edição de 1º de julho de 2016.

Esta nova versão das Diretrizes e Interpretações é válida a partir de **1º de julho de 2018**.

Regra dos últimos 30 segundos

As regras 8: 10c e 8: 10d foram modificadas em **2016** com o objetivo de evitar que certos comportamentos antidesportivos dos jogadores nos últimos momentos da partida, deem a equipe do jogador culpado a oportunidade de vencer a partida. Ao mesmo tempo, essas regras facilitam a chance da equipe perdedora de marcar um ou mais gols, enquanto mantém a atenção dos espectadores até o último segundo do jogo.

Segundo a Regra 8: 10c, um jogador ou oficial de equipe que impedir ou atrasar a execução de um arremesso nos últimos momentos será punido com um tiro de 7 metros, e segundo a Regra 8: 10d, um tiro de 7 metros será dado contra a equipe do jogador ou oficial que recebeu uma desqualificação, por uma ação com a bola em jogo, nos últimos segundos. Este último não apresentou grandes dificuldades de interpretação.

A Regra 8:10c era aplicada somente quando a bola não estava em jogo e um defensor impedia ou atrasava a execução de um arremesso. Mas essa regra levou a interpretações errôneas por parte de árbitros, jogadores e outros participantes do handebol, bem como a identificar certos comportamentos antidesportivos que não poderiam ser punidos adequadamente de acordo com a redação atual desta regra, permitindo que a equipe infratora ganhasse a jogo e dando uma imagem ruim ao handebol.

Por esta razão, a IHF, através do Grupo de Trabalho sobre Novas Regras (NRWG*) da Comissão de Regras e Arbitragem (PRC) e da Comissão de Métodos e Treinamento (CCM), decidiu fazer uma pequena alteração na interpretação desta regra e atualizar a diretriz existente de “não respeitar a distância (Regra 8: 10c)”, incluindo uma interpretação adicional quando o 7 metros e a desqualificação também se aplicam durante uma execução, se uma ação ilegitimamente ativa, de um defensor ocorrer durante a execução do arremesso segue:

Atualize para a diretriz existente

Não respeitando a distância (Regra 8: 10c):

"Não respeitar a distância" conduz a uma desqualificação e a um tiro de 7 metros, se um arremesso durante os últimos 30 segundos da partida não pode ser executado.

A Regra é aplicada se a infração for cometida durante os últimos 30 segundos da partida ou ao mesmo tempo que o sinal final (ver Regra 2: 4, parágrafo 1). Neste caso, os árbitros decidirão com base em suas observações dos fatos (Regra 17:11).

Se o jogo for interrompido durante os últimos 30 segundos devido a uma interferência que não esteja diretamente relacionada à preparação ou execução de um arremesso (por exemplo, uma substituição irregular, conduta antidesportiva na área de substituição), a Regra 8: 10c deve ser aplicada.

Se o Arremesso, por exemplo, for executado, mas é bloqueado por um jogador que esteja muito próximo e **destruir ativamente** o resultado do arremesso ou atrapalhar o executante durante a execução, a Regra 8: 10c também deve ser aplicada.

Se um jogador estiver a menos de três metros do arremessador, mas não interferir ativamente na execução, não haverá punição. Se o jogador que estiver muito próximo usar esta posição para bloquear o tiro ou interceptar o passe do arremessador, a Regra 8: 10c também se aplica.

Atualize para a diretriz existente

Ajudando os jogadores lesionados (Regra 4:11):

Nos casos em que vários jogadores da mesma equipe estiverem lesionados (por exemplo, devido a uma colisão), os árbitros ou o delegado podem dar permissão para que outras pessoas elegíveis entrem na quadra para ajudar esses jogadores, com um máximo de duas pessoas por jogador lesionado. Além disso, os árbitros e o delegado monitoram os paramédicos que podem entrar na quadra.

Nova diretriz

Contagem de passes do Jogo Passivo (Regra 7:11 Esclarecimento 4 Apêndice 3, exemplos 13/14):

É contado como um passe, se um arremesso for bloqueado e a bola retornar ao arremessador ou a um companheiro de equipe.

Nova diretriz

Desqualificação do goleiro (conforme Regra 8: 5 Comentário):

Isso se aplica quando o goleiro vem de dentro da área de gol ou está em uma posição similar fora da área de gol e causa uma colisão frontal com um oponente. Não se aplica quando o goleiro corre na mesma direção que um adversário, por exemplo, depois de entrar novamente na quadra vindo da área de substituição.

Nova diretriz

Decisão de 7 metros com gol vazio (14: 1 e Esclarecimento 6c):

A definição de uma clara chance de gol nas situações descritas no Esclarecimento 6c quando há uma oportunidade clara e sem obstáculos para lançar a bola ao gol vazio requer que o jogador tenha posse da bola e claramente tente atirar diretamente no gol vazio.

Esta definição de uma “clara chance de gol” se aplica independentemente do tipo de violação e se a bola está dentro ou fora de jogo, e qualquer lançamento deve ser executado a partir de uma posição correta do lançador e companheiros de equipe.

Nova diretriz

Uso do Vídeo Proof:

Quando uma decisão de “gol / não gol” é necessária após o uso da tecnologia de vídeo proof, haverá um prazo estendido para não permitir um gol, que, de acordo com a Regra 9: 2, é somente até que o tiro de saída subsequente tenha sido executado, estendendo esta limitação até a próxima mudança de posse de bola.

Nova diretriz

Jogador que entra com uma cor ou número errado (Regras 4: 7 e 4: 8):

Uma infração em relação às Regras 4: 7 e 4: 8 não levará a uma mudança da posse de bola. Levará apenas à interrupção do jogo para ordenar que o jogador corrija o erro e reinicie com um arremesso para a equipe que estava em posse da bola.